int WSARecv(

SOCKET s, // 当然是投递这个操作的[套接字](http://baike.haosou.com/doc/383276-405861.html" \t "_blank)，与Recv函数不同

LPWSABUF lpBuffers, // 这里需要一个由WSABUF结构构成的[数组](http://baike.haosou.com/doc/5545345-5760453.html" \t "_blank)

DWORD dwBufferCount, // [数组](http://baike.haosou.com/doc/5545345-5760453.html" \t "_blank)中WSABUF结构的数量

LPDWORD lpNumberOfBytesRecvd, // 如果接收操作立即完成，这里会返回[函数调用](http://baike.haosou.com/doc/2151920-2276849.html" \t "_blank)所接收到//的字节数

LPDWORD lpFlags,

LPWSAOVERLAPPED lpOverlapped,

LPWSAOVERLAPPED\_COMPLETION\_ROUTINE lpCompletionRoutine // 完成例程中将会用//到的参数，我们这里设置为 NULL

);

返回值:

WSA\_IO\_PENDING : 最常见的返回值，这是说明我们的WSARecv操作成功了，但是I/O操作还没有完成，所以我们就需要绑定一个事件来通知我们操作何时完成